

Studio D per i Musei archeologici nazionali del Polo museale Veneto

**ADRIA – ALTINO – ESTE – FRATTA POLESINE – PORTOGRUARO - CAORLE**

## **PER LA SCUOLA**

### **FINALITÀ**

Le testimonianze materiali conservate nei Musei Archeologici nazionali del Polo museale Veneto offrono un *excursus* cronologico, ambientale e culturale che dalla Preistoria si sviluppa senza soluzione di continuità fino all'epoca medioevale ed oltre. Il progetto didattico ideato in coordinamento con le direzioni museali per le scuole di ogni ordine e grado; linguaggi, finalità e strumenti diversificati e specifici per età, competenza e interesse per contribuire alla conoscenza approfondita e stimolare la ri-scoperta del territorio in cui si vive. Studenti e docenti coinvolti da protagonisti attivi nella cura e nella valorizzazione.

### **OBIETTIVI**

- Promuovere l'apprendimento dell'evoluzione sociale, storico-culturale e del ruolo svolto dall'uomo nell'ambiente. Valorizzare il patrimonio storico-archeologico del Museo e del territorio. Vivere il patrimonio culturale da protagonisti provando il piacere della scoperta e creando un legame di appartenenza al territorio, inteso come educazione al patrimonio locale e conoscenza del territorio stesso. Sviluppare "interesse" e "affettività" per i beni culturali come tappa fondamentale della formazione di studente e di cittadino.

### **STRUMENTI**

- Archeologi specializzati in didattica dell'antico dalla pluriennale esperienza seguono i progetti dall'ideazione alla realizzazione.
- Percorsi interattivi tra le sale dei musei e negli interni ed esterni polifunzionali.
- Laboratori manuali e approfondimenti tematici.
- **Vietato Non Toccare** cioè manipolazione guidata di reperti originali.
- Copie sperimentali e riproduzioni multimediali di manufatti e contesti archeologici.
- Incontri in classe propedeutici o complementari alle attività in museo.

### **ATTIVITA'**

- Percorso interattivo tematico breve tra le sale del museo – durata 1 h
- Percorso interattivo tematico tra le sale del museo – durata 1.30 h
- Percorso interattivo tematico + Vietato NON Toccare o laboratorio breve – durata 2 h
- Percorso interattivo tematico + laboratorio – durata 3h
- Progetti SPECIALI su richiesta
- Progetti di RETE in due o più sedi museali
  
- Tutoring Alternanza Scuola Lavoro
- Progettazione PON
- Percorsi di studio e aggiornamento per insegnanti
- Vacanze al Museo
- Progetti di INTERCULTURA

## **MUSEO NAZIONALE DI ARCHEOLOGIA DEL MARE, CAORLE (VE)**

### SCUOLA DELL'INFANZIA E PRIME CLASSI DELLE PRIMARIE

#### **Percorso animato con laboratorio e gioco - durata 1 h**

- *Ti racconto una Storia: c'era una volta una nave in fondo al mare...*
- *Ma tu lo sai a cosa servono ANCORA e ANFORA? Giochi e disegni tutt' intorno!*
- *Un gatto e un cane in museo? Caccia al tesoro animata alla scoperta di animali veri e "fantastici"*

### SCUOLA PRIMARIA (CLASSI III, IV e V)

#### **Percorso interattivo - durata 1 h o 1.30 h a scelta**

- *Terredacque: ArcheoPercorsi dall'età del bronzo all'epoca romana tra Caorle e dintorni*  
*E' possibile approfondire un ambito cronologico a scelta tra età del bronzo, età romana, età medievale.*
- *Sali con noi a bordo del "Mercurio"!*

#### **Percorso interattivo + Vietato NON Toccare - durata 2 h**

#### **Percorso interattivo + laboratorio breve - durata 2 h**

#### **Percorso Interattivo + Laboratorio - durata 3 h a scelta:**

- *Di terracotta, di osso corno, di bronzo e di vetro: 3000 anni e oltre di Storia.*
- *Tra villa rustiche e ville marittime. Caorle e il suo territorio in epoca romana*
- *Le parole scritte sulle pietre - per non dimenticare*
- *Tra vie d'acqua e strade di terra, storie di merci e di mercanti. Le vie Annia e Postumia, i fiumi Lemene e Livenza, Portus Reatinus: reti e collegamenti millenari*
- *Il "Mercurio" ci svela i suoi segreti: dalle tecniche di costruzione al ritrovamento subacqueo*
- *Vita di bordo. Mangiare, dormire e vivere in una data ben precisa: il 10 febbraio 1812*
- *Bottoni e decorazioni: dettagli speciali e delle divise dei marinai del Mercurio!*
- *ORIENTARSI tra carte geografiche e portolani. La Geografia prima di Google Maps*

## SCUOLE SECONDARIE DI I GRADO

### **Percorso interattivo - durata 1 h o 1.30 h a scelta**

- *Di quando Caorle si chiamava Caprulae: il Medioevo*
- *La storia del "Mercurio", del suo affondamento e dello scavo archeologico subacqueo*
- *Agricoltori, artigiani e mercanti: mare e terra attorno a Caorle*
- *Gli scheletri ci parlano: l'antropologia fisica e le scienze affini all'archeologia*
- *Il paesaggio antico visto dall'alto: la fotografia aerea rileva le tracce della Natura e dell'Uomo!*
- *Le divise della marina militare: dall'equipaggio del Mercurio ad oggi*
- *Percorso interattivo al museo e battaglia navale "didattica". Giocare&Educare.*

### **Percorso interattivo + Vietato NON Toccare - durata 2 h**

### **Percorso interattivo sezione archeologia e sezione "Mercurio" - durata 3 h**

## SCUOLE SECONDARIE DI II GRADO

### **Percorso interattivo - durata 1 h o 1.30 h a scelta**

- *Terredacque - età del bronzo, epoca romana e medioevale di Caorle e territorio*
- *L'arte di navigare nel mondo antico: fonti scritte e fonti materiali*
- *Dalle mappe antiche agli strumenti digitali: Caorle e dintorni tra fiumi, terre e mare*
- *Era il 22 febbraio 1812 a bordo del Mercurio...*
- *La sede del museo ex azienda agricola Chiggiato: una storia recente*
- *Come e perchè nasce il Museo Nazionale di Archeologia del Mare: non solo museologia!*
- *La tecnologia multimediale per l'archeologia e i musei: RIVIVERE il passato da protagonisti*

### **Percorso interattivo + Vietato NON toccare - durata 2 h**

### **Percorso interattivo sezione archeologia e sezione "Mercurio" - durata 3 h**



## PER TUTTI

**VIVERE** i musei da protagonisti e sempre con l'esperienza del **Vietato NON Toccare**

**Tutte le proposte sono attivabili su richiesta e prenotazione e vengono progettate e realizzate su misura anche in lingua inglese e tedesca.**

### Per le famiglie (adulti, nonni e bambini)

- *INSIEME al Museo*
- *#D come domenica*
- Percorsi di visita e gioco
- Caccia al tesoro tematica
- Battaglia Navale

### Per le associazioni culturali e di categoria

- Percorsi tematici
- Workshop
- Corso di archeologia per appassionati (nei Musei/Aree archeologiche Archeologici e/o nelle sedi individuate)

### Turismo Laguna di Venezia e veneto orientale (Altino – Portogruaro – Concordia - Caorle)

- Miti, leggende e verità tra Altino, Torcello e Venezia - nei musei e in barca
- Sulle tracce del VETRO antico
- Le antiche vie d'acqua e di terra: l'ANNIA e le altre
- Sulle Strade di Dio: culti, religioni tra politeismo e cristianità
- Dal paesaggio naturale a quello antropico: percorsi a piedi e in bicicletta

**INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI – dott.ssa Sabina Magro**

**Tel: 392.9047467 oppure 3479941448**

**E-mail: museomarecaorle@gmail.com**